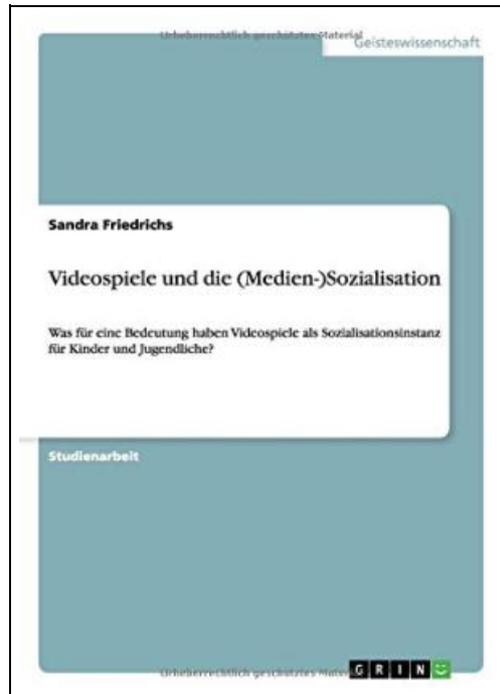


Videospiele Und Die (Medien-)Sozialisation



Filesize: 3.49 MB

Reviews

This written publication is fantastic. I am quite late in start reading this one, but better then never. You will not feel monotony at at any time of your respective time (that's what catalogues are for concerning should you ask me).

(Tevin McClure)

VIDEOSPIELE UND DIE (MEDIEN-)SOZIALISATION

[DOWNLOAD PDF](#)

Grin Verlag. Paperback. Condition: New. 40 pages. Dimensions: 8.2in. x 6.0in. x 0.4in. Studienarbeit aus dem Jahr 2011 im Fachbereich Soziologie - Medien, Kunst, Musik, Note: 2,0, Universität Leipzig (Institut für Soziologie), Veranstaltung: Jugendsozialisation, Sprache: Deutsch, Abstract: Beim Spielen erreichst du was. (Zitat von einem 21-jährigen Befragten, Schltz 2002: 163) Videospiele sind ein wichtiger Bestandteil der heutigen Medienwelt. Dabei mag es logisch klingen, dass sie auf die Nutzer anders wirken als beispielsweise das Fernsehen. Schließlich wird der Rezipient aktiv und kann ins Geschehen eingreifen, während er beim Fernsehprogramm passiv bleibt. Deswegen haben vor allem Heranwachsende das Gefühl, mit dem Spielen mehr zu erreichen und widmen sich diesem Medium stärker (vgl. Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e. V. 2011). In dieser Hausarbeit werden daher die Videospiele im Sozialisationsprozess betrachtet. Die Forschungsfrage Was für eine Bedeutung haben Videospiele als Sozialisationsinstanz für Kinder und Jugendliche wird in drei Hauptkapiteln beantwortet. Dabei wird der kontrovers diskutierte Gewaltpunkt, der durch die Anschläge in Oslo neu entfacht wurde (vgl. Fistrich 2011), außen vor gelassen, da es bisher keine aussagekräftige, empirische Langzeitstudie gibt, die einen Anstieg oder ein Absinken der Gewaltbereitschaft durch den Umgang mit Videospiele bewiesen hat. Im zweiten Kapitel werden die wichtigsten Begriffe der Hausarbeit erläutert und erklärt, was Videospiele sind, was unter (Medien-)Sozialisation verstanden wird und welche Bedeutung Videospiele als Sozialisationsinstanz haben. Daraufhin wird im dritten Abschnitt auf die Motive der Videospieldnutzung und die möglichen Auswirkungen auf den Sozialisationsprozess eingegangen. Für die praktische Vertiefung werden im vierten Kapitel zwei Fallbeispiele herangezogen, das Rollenspiel The Elder Scrolls IV: Oblivion und den Ego-Shooter Call of Duty - Black Ops, und deren unterschiedlichen Nutzungsantriebe betrachtet. Im fünften Abschnitt werden die Beobachtungen This item ships from multiple locations. Your book may arrive from Roseburg, OR, La Vergne, TN. Paperback.

[Read Videospiele Und Die \(Medien-\)Sozialisation Online](#)[Download PDF Videospiele Und Die \(Medien-\)Sozialisation](#)

You May Also Like



Report from the Interior. Bericht aus dem Inneren, englische Ausgabe

London Faber & Faber Apr 2014, 2014. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 176x111x23 mm. Neuware - ' In the beginning, everything was alive. The smallest objects were endowed with beating hearts . . . ' Having...

[Save Document »](#)



Boosting Your Pet's Self-Esteem: Or How to Have a Self-Actualized, Addiction-Free, Non-Co-Dependent Animal Companion

Macmillan General Reference. PAPERBACK. Book Condition: New. 087605680X The book is brand new. For some reason, half of the very last page in the book is missing. It in no way affects the index of...

[Save Document »](#)



Suite in E Major, Op. 63: Study Score

Petrucci Library Press, United States, 2013. Paperback. Book Condition: New. 244 x 170 mm. Language: English . Brand New Book ***** Print on Demand *****.Composed originally in four movements during 1907-08, Foote dropped the Theme...

[Save Document »](#)



Play Baby by Disney Book Group Staff and Susan Amerikaner 2011 Board Book

Book Condition: Brand New. Book Condition: Brand New.

[Save Document »](#)



Penguin Kids 5 WALL-E Reader

Pearson Education Limited. Paperback. Book Condition: new. BRAND NEW, Penguin Kids 5 WALL-E Reader, Helen Parker, A little robot called WALL-E moves through the mountains of trash on planet Earth. The people escaped a long...

[Save Document »](#)