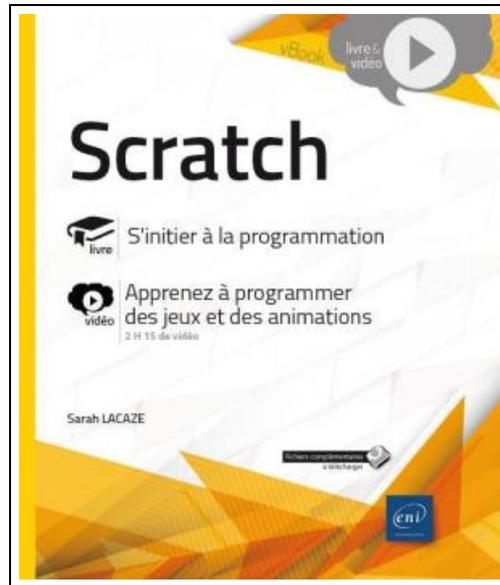


Scratch - s'initier à la programmation - Complément vidéo : apprenez à programmer des jeux et des animations



Filesize: 7.53 MB

Reviews

If you need to adding benefit, a must buy book. It can be loaded with wisdom and knowledge I discovered this ebook from my dad and i encouraged this pdf to discover.

(Darrin Kutch)

SCRATCH - S'INITIER À LA PROGRAMMATION - COMPLÉMENT VIDÉO : APPRENEZ À PROGRAMMER DES JEUX ET DES ANIMATIONS



To get **Scratch - s'initier à la programmation - Complément vidéo : apprenez à programmer des jeux et des animations** eBook, please refer to the button listed below and download the file or gain access to other information which might be related to **SCRATCH - S'INITIER À LA PROGRAMMATION - COMPLÉMENT VIDÉO : APPRENEZ À PROGRAMMER DES JEUX ET DES ANIMATIONS** book.

ENI, 2017. Paperback. Condition: NEUF. Ce livre de la collection vBook se compose d'un livre de référence sur Scratch pour s'initier à la programmation et d'un approfondissement sous forme de vidéo pour apprendre à programmer des jeux et des animations. Livre Scratch - S'initier à la programmation. Ce livre sur Scratch est un outil pédagogique pour les parents et les enseignants qui souhaitent faire découvrir la démarche de la programmation informatique aux plus jeunes et plus généralement pour tous ceux qui souhaitent se lancer de façon ludique dans la programmation. Aucun prérequis n'est nécessaire si ce n'est savoir utiliser les fonctionnalités de base d'un ordinateur. Après une présentation de l'interface et de la palette, les différents blocs utilisés pour créer des programmes sont décrits. L'auteure exploite le côté simple et intuitif de Scratch pour introduire les notions propres à tout langage de programmation que sont les variables, les boucles et même les procédures. Chaque élément présenté est illustré d'exemples et de projets concrets pour inciter le lecteur à créer ses propres programmes dès les premières pages. La seconde partie du livre est consacrée à la création de jeux: jeu de labyrinthe, jeu de cible, jeu de tir, jeu de sport, jeu de plateforme, jeu de réflexion, jeu d'exploration. La création d'un jeu, ou d'une animation, nécessite l'intervention de plusieurs spécialistes : Game designer, Graphiste, Sound designer, Programmeur et Scratch permet d'endosser tous ces rôles à la fois. Grâce à la palette graphique et aux bibliothèques présentes dans Scratch vous pouvez créer vos personnages et vos arrière-plans, ou les importer. Grâce à l'éditeur audio et à la bibliothèque de sons vous pouvez facilement importer des sons et les modifier. Grâce aux blocs de programmes qui s'assemblent pour former des piles de codes, la programmation avec Scratch devient un jeu d'enfant. Les jeux et...

 [Read Scratch - s'initier à la programmation - Complément vidéo : apprenez à programmer des jeux et des animations Online](#)

 [Download PDF Scratch - s'initier à la programmation - Complément vidéo : apprenez à programmer des jeux et des animations](#)

Other PDFs



[PDF] Sid's Nits: Set 01-02

Follow the hyperlink beneath to get "Sid's Nits: Set 01-02" PDF file.

[Read Document »](#)



[PDF] Sid's Pit: Set 01-02

Follow the hyperlink beneath to get "Sid's Pit: Set 01-02" PDF file.

[Read Document »](#)



[PDF] Tim's Din: Set 01-02

Follow the hyperlink beneath to get "Tim's Din: Set 01-02" PDF file.

[Read Document »](#)



[PDF] Six Steps to Inclusive Preschool Curriculum: A UDL-Based Framework for Children's School Success

Follow the hyperlink beneath to get "Six Steps to Inclusive Preschool Curriculum: A UDL-Based Framework for Children's School Success" PDF file.

[Read Document »](#)



[PDF] Edge] the collection stacks of children's literature: Chunyang Qiuyun 1.2 --- Children's Literature 2004(Chinese Edition)

Follow the hyperlink beneath to get "Edge] the collection stacks of children's literature: Chunyang Qiuyun 1.2 --- Children's Literature 2004(Chinese Edition)" PDF file.

[Read Document »](#)



[PDF] My Friend Has Down's Syndrome

Follow the hyperlink beneath to get "My Friend Has Down's Syndrome" PDF file.

[Read Document »](#)